

1. #####	2
2. ##### ## #### ### #####	3
3. ##### #### #####	8

4. #####	14
#####	14

1.

##—
#####. ## ## ##### ## ## ##### ## ##### ## ## ##
#####. ## ##### ## ##### #####
##—
#####, #####, ## ##### ## #####, ##### ##### ##### ##—
#####. ## ##### ## ##### ## ##### ## ##### ## ## #####
(### ##### 2, # ##### ## ##### ## ##### ##### #).

#####.

#####, ## ##—
collaborer ## ## ##### ## ##### ##### ##—
#####. ### ## ##### ##### ## ##

#####, ##### ## ## ##### # #####.

#####. ##### ##### ## ## ##### ## #####

(2005). #####, ## #####

#####, ## ## ## #####
#####

1.1.

##—
#####:

- ## ##### ## ##### ## ## ##### ## ##### ##
#####, # ##### ## ## ## ## ##, ##
##.
- ## ##### ## ##### # ## ##### ## ##### ## ##
#.
- ## ##### ## ##### ##### ## ## ##### ## ## ##—
#####.

##

- ##### ##### # ##### ## #####—
#####.

1.2.

#####:

- ##### ## ##### ##### ## ##
#####.
- ## ##### ##### ##.
- ##### ## ##### ## ##### ## ##
#####.
- ##### ##### ##### ## ##### ##
#####.
- ##### ##### ##### ## ##### ##
#####.
- ##### ##### ##### ##### ## ##
#####.
- ##### ##### ##### ##### ## ##

#####.

1.3.

#####:

- ##### 2, # ##### ## ##### ##### # ##### ##
#####, ##### ## #####, ##
#####.
- ##### 3, # ##### # ##### ##
#####. ##### ##
#####—
#####—
#####.
- ##### 4, # #####.

2.

#####:

#####

- ## #####

#####.
- ## #####TM ## ## ##### ##4 # ##### ##-
#####TM (###).
- ### ##### ## ##### ## ## ##: #####,
##, ##### ## ## ## ##
#####TM.
- ### ##### : ##### ##### (##(9)), #####
(##(2)), ##, ##### ## ##
#####.
- ### ##### : ##### ## ##,
##/##
#####.

(#####(4)) ##### ## ##### ##### ##

#####.

- ## ##### ## ## ##### ## ##### #: ####, ####, #### ##-##### ## #####, #### ## ####.

β ##### β ##### ##### β ##### #####, β
 ##### ##### β ##### β ##### β 2 ##### β *soft updates*, β
 ##### #####, ##### β ##### β ##### #####
 (16# β #####) [7].

(###(4)) ##### ## ##### ##### ## ##### ##
#####.

- ##### # ##### ## 24,000 #####, ##### #####
#####, ##### # ## ##### ## #####.

2.3.

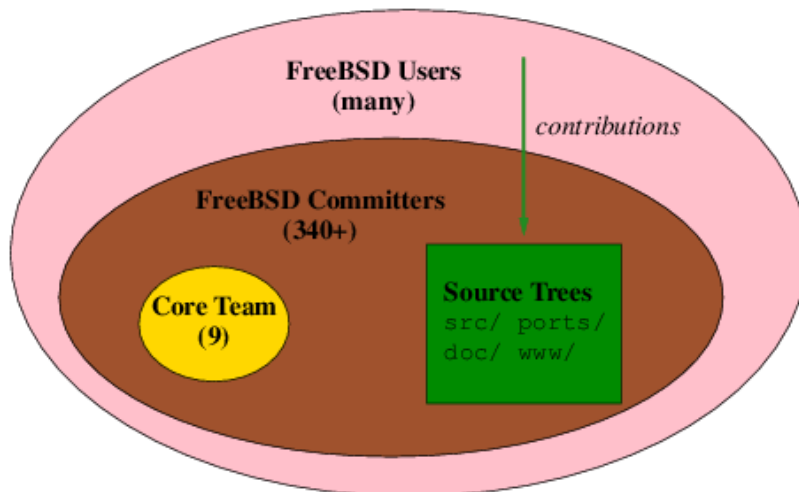
```
## ##### ##### ## ##### ##### ## #####.
```

```
#####  
#####,  
#####  
#####
```

```
#####  
##### # #####  
##### # #####  
### ##.  
##### commit (#####) #####
```

#####

#####



1.

(# #####) ##
committers.

committers ##

[3] #####
committers.

[10].

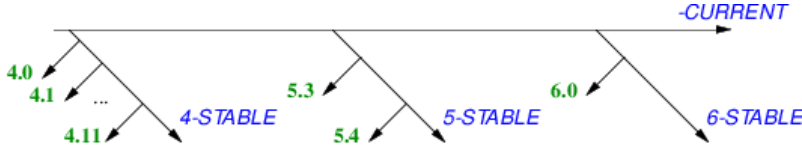
2.4.

(##### 2, # #####):

- #####
-CURRENT.
- ##### -STABLE #####

#####

- ### -RELEASE #####



2.

#####

(Tier 1) ##### (Tier 2) ##### Tier 3.

#####

[14].

3.

[4]. ##### [2].

#####

- #####

##

300 ##### ##### ## ##### ##### ## ##### ## #####.

- ##### ## ##### ##### [6]:
 - ## ##### ## ##### ##### ## ##### ##### ## ## ##—
##,
 - ##### ##### # ## ##### ## ## ## ##### #####
#####.
- ##### ##### ##### ##### ## #####. ##### #####
#####, ## ##
#####. ## ##### ##

#####. ##### ## ##### ## ##.

3.1. ##### ##

#####, #### ##—
##.

#####. ## ## ##### —

#####.

#####. ## ##### ## ##### # ##### ## ##### ## #####
##. ## ##### ##
#####, ## ##### ## #####

#####. ##### #####, # ##### ##### —
[11].

#####. ## ##### ## ##### # ##### ##
—
(####) ## ##### ## #####.¹ ##### —
##.

[12]. ## ##### —

(#####).

#####. ## ##### ##### ## ##
#####. ## ##### ## ##### ##### —

¹## ##### ## ##### ## ##### ##### ## #####, ## ##
##.

#####

#LINE	#REV	#WHO	#DATE	#TEXT
62	1.1	(jkh)	19-Aug-94):	int32_t __ieee754_rem_pio2f(float x, float *y)
63	1.1	(jkh)	19-Aug-94):	{
64	1.14	(bde)	29-Oct-05):	double z,w,t,r,fn;
65	1.13	(bde)	29-Oct-05):	double tx[3];
66	1.14	(bde)	29-Oct-05):	int32_t e0,i,nx,n,ix,hx;
67	1.1	(jkh)	19-Aug-94):	
68	1.1	(jkh)	19-Aug-94):	GET_FLOAT_WORD(hx,x);
69	1.1	(jkh)	19-Aug-94):	ix = hx&0x7fffffff;
70	1.1	(jkh)	19-Aug-94):	if(ix<=0x3f490fd8) /* - x ~<= pi/4 -, no need for -
				reduction */
71	1.1	(jkh)	19-Aug-94):	{ y[0] = x; y[1] = 0; return 0; }
72	1.14	(bde)	29-Oct-05):	/* 33+53 bit pi is good enough for special and medium -
				size cases */
73	1.2	(bde)	07-Apr-95):	if(ix<0x4016cbe4) { /* - x < 3pi/4, special case with n=
				+1 */
74	1.14	(bde)	29-Oct-05):	if(hx>0) {
75	1.15	(bde)	06-Nov-05):	z = x -- pio2;
76	1.15	(bde)	06-Nov-05):	n = 1;
77	1.15	(bde)	06-Nov-05):	-} else {
78	1.15	(bde)	06-Nov-05):	z = x + pio2;
79	1.15	(bde)	06-Nov-05):	n = 3;
80	1.9	(bde)	08-Oct-05):	-}
81	1.15	(bde)	06-Nov-05):	y[0] = z;
82	1.15	(bde)	06-Nov-05):	y[1] = z -- y[0];
83	1.15	(bde)	06-Nov-05):	return n;
84	1.15	(bde)	06-Nov-05):	-}
85	1.15	(bde)	06-Nov-05):	if(ix<0x407b53d1) { /* - x < 5*pi/4, special case with n=
				+2 */

4. ## #####
cvs annotate

#####

#####

#####

#####

#####

#####—
#####. ## ##### ## ##### ## ##### ## #####, ## ##### ## #####

#####. ## ##### ## ##### ## ##### ## ##### ## #####
#####.

#####

#####, ## ## #####

#####. ## ##### ## #####

#####. ## ##### ##### ##

#####. ## ##### ## ##### ## ##### ## #####
##.

#####, ## ##### ## ##### ##
#####. ## ##### ## #####
[13].

#####

#####, ## ## ##### ## ##### ## ##### ## #####
##.

#####. ## ##### ## ##### ##### ## #####
#####. ##—
#####.

#####

##—

#####. ##
#####, ##### ## ## ##### ##—
#####. ## ##### ##, ## ##### ## #####
#####. ## #####—
#####. ## #####
#####.

#####.

#####

[11] *Tutorial on Good Lisp Programming Style*. #####
© 1993.

[12] *Teach Yourself Programming in Ten Years*. ##### © 2001.

[13] *How to ask questions the smart way*. ##### © 2004.

[14] *FreeBSD Release Engineering*. ##### © 2001. #####
#####.

