

##

####

#####. ## #####:

#####. ## ##### ##
#####. #####

#####—
#####. ##### ## ##### ## ##### ## ##### ## ##### ## #####

##.

4, # ## ##### ##### ## ## cvs annotate # ##### ## ##### ##
3, # ##

#####—

##.

```
### #####
##### ## #####
```

```
#LINE #REV #WHO #DATE #TEXT
62 1.1 (jkh 19-Aug-94): int32_t __ieee754_rem_pio2f(float x, float *y)
63 1.1 (jkh 19-Aug-94): {
64 1.14 (bde 29-Oct-05): double z,w,t,r,fn;
65 1.13 (bde 29-Oct-05): double tx[3];
66 1.14 (bde 29-Oct-05): int32_t e0,i,nx,n,ix,hx;
67 1.1 (jkh 19-Aug-94):
68 1.1 (jkh 19-Aug-94): GET_FLOAT_WORD(hx,x);
69 1.1 (jkh 19-Aug-94): ix = hx&0x7fffffff;
70 1.1 (jkh 19-Aug-94): if(ix<=0x3f490fd8) /* -|x| ~<= pi/4 -, no need for -
reduction */
71 1.1 (jkh 19-Aug-94): {y[0] = x; y[1] = 0; return 0;}
72 1.14 (bde 29-Oct-05): /* 33+53 bit pi is good enough for special and medium -
size cases */
73 1.2 (bde 07-Apr-95): if(ix<0x4016cbe4) { /* -|x| < 3pi/4, special case with n=
+1 */
74 1.14 (bde 29-Oct-05): if(hx>0) {
75 1.15 (bde 06-Nov-05): z = x -- pio2;
76 1.15 (bde 06-Nov-05): n = 1;
77 1.15 (bde 06-Nov-05): -} else {
78 1.15 (bde 06-Nov-05): z = x + pio2;
79 1.15 (bde 06-Nov-05): n = 3;
80 1.9 (bde 08-Oct-05): -}
81 1.15 (bde 06-Nov-05): y[0] = z;
82 1.15 (bde 06-Nov-05): y[1] = z -- y[0];
83 1.15 (bde 06-Nov-05): return n;
84 1.15 (bde 06-Nov-05): -}
85 1.15 (bde 06-Nov-05): if(ix<0x407b53d1) { /* -|x| < 5*pi/4, special case with n=
+2 */
```

```
##### 4. ## ##### cvs annotate
```

```
##### ## #####. ##### ## observateur #####
##### ## #####, ##### #####
##### #####
```

```
##### ## ##### ## #####. ## ##### ## ##### ## #####
##### ## ##### ## ##### ## ##### ## #####. ##### ##
## ## ##### ## ##### ## ##### ## ## ##### ## ##### ##
##### ## ##### ## #####
```

```
##### ##### ## ##### ## ## ##### ## #####
##### ## ##### ## ##### ## ##### ## #####. ##
##### ## ##### ## ##### ## ##### ## ##### ## ## #####
## ##### ## ##### ## ## ##### ## ##### ## ##### ##
##### ## ##### ## #####
```


#####

[11] *Tutorial on Good Lisp Programming Style*. #####
© 1993.

[12] *Teach Yourself Programming in Ten Years*. ##### © 2001.

[13] *How to ask questions the smart way*. ##### © 2004.

[14] *FreeBSD Release Engineering*. ##### © 2001. #####
#####.

