

---

## Macro commande MACRO\_PROJ\_BASE

---

### 1 But

---

Projeter des matrices et/ou vecteurs assemblés sur une base modale ou sur une base de RITZ. Les matrices et vecteurs projetés résultats seront utilisés par les algorithmes de calcul en composantes généralisées (DYNA\_TRAN\_MODAL [U4.53.21] par exemple).

Cette macro-commande se substitue aux commandes successives suivantes :

- NUME\_DDL\_GENE [U4.65.03] qui établit la numérotation des degrés de liberté généralisés,
- une ou plusieurs occurrences de PROJ\_MATR\_BASE [U4.63.12] pour projeter une ou plusieurs matrices assemblées,
- une ou plusieurs occurrences de PROJ\_VECT\_BASE [U4.63.13] pour projeter un ou plusieurs vecteurs assemblés.

## Table des matières

1But.....	1
2Syntaxe.....	3
3Opérandes.....	4
3.1Opérande BASE.....	4
3.2Opérande NB_VECT.....	4
3.3Opérande PROFIL.....	4
3.4Mot clé MATR_ASSE_GENE.....	4
3.4.1Opérande MATRICE.....	4
3.4.2Opérandes MATR_ASSE / MATR_ASSE_GENE.....	4
3.5Mot clé VECT_ASSE_GENE.....	5
3.5.1Opérande VECTEUR.....	5
3.5.2Opérande TYPE_VECT.....	5
3.5.3Opérandes VECT_ASSE / VECT_ASSE_GENE.....	5
3.6Opérande INFO.....	5
4Exemple d'utilisation.....	6

## 2 Syntaxe

```
MACRO_PROJ_BASE
(
  ♦ BASE = ba,                                     [mode_meca]
                                                    [mode_gene]

  ♦ NB_VECT = / 9999,                               [DEFAULT]
                / nm,                               [I]

  ♦ PROFIL = / 'DIAG',                               [DEFAULT]
                / 'PLEIN',

  ♦ MATR_ASSE_GENE = _F( ♦ MATRICE = CO('mt'),       [matr_asse_gene_R]
                        ♦ / MATR_ASSE = ma,          [matr_asse_DEPL_R]
                        / MATR_ASSE_GENE = ma,       [matr_asse_gene_R]
                        ),

  ♦ VECT_ASSE_GENE = _F( ♦ (♦ VECTEUR = CO('vt'),     [vect_asse_gene]
                          ♦ TYPE_VECT = / 'FORC',    [DEFAULT]
                          / typ,                     [Kn]
                          ♦ / VECT_ASSE = va,        [cham_no_DEPL_R]
                          / VECT_ASSE_GENE = va,     [vect_asse_gene]
                          ),

  ♦ INFO = / 1,                                     [DEFAULT]
                / 2,
)
```

## 3 Opérandes

---

### 3.1 Opérande BASE

♦ BASE = ba

Concept du type `mode_meca` ou `mode_gene` (pour la sous-structuration), qui contient les vecteurs définissant le sous-espace de projection.

### 3.2 Opérande NB\_VECT

◇ NB\_VECT = nm

Nombre de vecteurs utilisés dans la base (on prend les `nm` premiers). On vérifie que le nombre `nm` est bien inférieur au nombre de vecteurs de la base, dans le cas contraire (`nm = 9999`) on utilise tous les vecteurs fournis.

### 3.3 Opérande PROFIL

◇ PROFIL = / 'DIAG' [DEFAULT]  
/ 'PLEIN'

Cf. NUME\_DDL\_GENE [U4.65.03].

Si une matrice présente un profil 'DIAG' et une autre un profil 'PLEIN', deux numérotations seront créées avec NUME\_DDL\_GENE.

### 3.4 Mot clé MATR\_ASSE\_GENE

◇ MATR\_ASSE\_GENE

Mot clé facteur définissant le nom de la matrice projetée résultat et le nom de la matrice à projeter. Ce mot clé doit être répété autant de fois qu'il y a de matrices à projeter.

#### 3.4.1 Opérande MATRICE

♦ MATRICE = CO('mt')

Concept du type `matr_asse_gene_R`, matrice généralisée résultat.

#### 3.4.2 Opérandes MATR\_ASSE / MATR\_ASSE\_GENE

♦ / MATR\_ASSE = ma

Concept du type `matr_asse_DEPL_R`, matrice assemblée que l'on souhaite projeter.

/ MATR\_ASSE\_GENE = ma

Concept du type `matr_asse_gene_R`, matrice assemblée issue de la sous-structuration, que l'on souhaite projeter.

## 3.5 Mot clé VECT\_ASSE\_GENE

◇ VECT\_ASSE\_GENE

Mot clé facteur définissant le nom du vecteur projeté résultat et le nom du vecteur à projeter. Ce mot clé doit être répété autant de fois qu'il y a de vecteurs à projeter.

### 3.5.1 Opérande VECTEUR

◆ VECTEUR = CO('vt')

Concept du type vect\_asse\_gene, vecteur généralisé résultat.

### 3.5.2 Opérande TYPE\_VECT

◇ TYPE\_VECT = typ

Chaîne de caractères décrivant le type du champ représenté par le vecteur assemblé, par défaut on attend un champ de type force 'FORC', les autres possibilités sont 'DEPL', 'VITE' et 'ACCE'.

### 3.5.3 Opérandes VECT\_ASSE / VECT\_ASSE\_GENE

◆ / VECT\_ASSE = va

Concept du type cham\_no\_DEPL\_R, vecteur assemblé que l'on souhaite projeter.

/ VECT\_ASSE\_GENE = va

Concept du type vect\_asse\_gene, vecteur assemblé issu de la sous-structuration, que l'on souhaite projeter.

## 3.6 Opérande INFO

◇ INFO =        /    1                    [DEFAULT]  
                 /    2

Niveau d'impression d'informations pour la commande NUME\_DDL\_GENE (cf. [U4.65.03]).

## 4 Exemple d'utilisation

# dynamique transitoire sur base modale système masse et ressort

```
MACRO_PROJ_BASE (  BASE=MODES,
                   MATR_ASSE_GENE=(
                     _F(
                       MATRICE = CO('MASSEGEN'),
                       MATR_ASSE = MATRMASS),
                     _F(
                       MATRICE = CO('RIGIDGEN'),
                       MATR_ASSE = MATRRIGI),
                     _F(
                       MATRICE = CO('AMORTGEN'),
                       MATR_ASSE = MATRAMOR,
                       PROFIL = 'PLEIN')),
                   VECT_ASSE_GENE=
                     _F(
                       VECTEUR = CO('EFFOGENE'),
                       VECT_ASSE = VECTASS) )
```

# séquence des commandes équivalentes à la macro-commande MACRO\_PROJ\_BASE :

```
_0000000 = NUME_DDL_GENE (  BASE=MODES,
                             STOCKAGE='DIAG' )
MASSEGEN = PROJ_MATR_BASE (  BASE=MODES,
                             NUME_DDL_GENE=_0000000,
                             MATR_ASSE=MATRMASS )
RIGIDGEN = PROJ_MATR_BASE (  BASE=MODES,
                             NUME_DDL_GENE=_0000000,
                             MATR_ASSE=MATRRIGI )
_0000001 = NUME_DDL_GENE (  BASE=MODES,
                             STOCKAGE='PLEIN' )
AMORTGEN = PROJ_MATR_BASE (  BASE=MODES,
                             NUME_DDL_GENE=_0000001,
                             MATR_ASSE=MATRAMOR )
EFFOGENE = PROJ_MATR_BASE (  BASE=MODES,
                             NUME_DDL_GENE=_0000001,
                             VECT_ASSE=VECTASS )
```